

Changements importants au livret de règles de la Little League® 2021

RÈGLEMENTS

Baseball et Softball - Règlement I(a) NOTE 3, Règlement III(c), Règlement VIII(d), et Règlement IV(a)
Permet aux joueurs de 6 ans de la ligue de passer au terrain de jeu de la ligue mineure après avoir participé au tee Balle pendant un an, à condition que la limite d'âge maximum dans la division soit de 10 ans.

NOTE 3: Les participants âgés de 5 et 6 ans de la ligue sont autorisés à passer au lancer d'entraîneur de la ligue mineure ou au lancer machine après avoir participé au balle de tee pendant un an. **Les participants âgés de 6 ans dans la ligue sont autorisés à accéder à la division de terrain des joueurs de la ligue mineure après avoir participé au balle de tee pendant un an, à condition que la limite d'âge maximum dans la division soit de dix (10) ans. Les joueurs doivent être évalués par la ligue comme capables de participer à ce niveau.**

Softball Seulement - Règlement I (a) NOTE 4 et Règlement IV (a) - Autorise la ligue locale à autoriser les joueurs de 8 ans de la ligue à participer à la division majeure avec l'approbation de l'administrateur de district.

NOTE 4: La ligue locale peut autoriser les enfants de 8 ans à participer à la division majeure de softball avec l'approbation de l'administrateur de district. **Les joueurs doivent être évalués par la ligue comme étant capables de participer à ce niveau**

Baseball et Softball - Règlement I (b) et Gestionnaires et entraîneurs de tournois - Supprime les restrictions sur la gestion, l'entraînement ou l'arbitrage des agents de joueurs au sein de leurs divisions respectives pendant la saison régulière et peuvent être éligibles à la sélection de tournois avec l'approbation de l'administrateur de district.

Règle I (b)

Le président ne servira pas en qualité d'administrateur de district. ~~Les agents de joueurs ne doivent ni diriger, ni entraîner, ni arbitrer dans leurs divisions respectives.~~ Les vice-présidents peuvent gérer, entraîner ou arbitrer à condition qu'ils ne siègent pas au comité de réclamation.

Gestionnaires et entraîneurs de tournois

L'administrateur de district ou le personnel de district ne doit pas servir de directeur ou d'entraîneur. Le président de la ligue **et agent de joueur** peuvent être éligibles à la sélection par le conseil d'administration de la ligue locale pour entraîner ou gérer avec l'approbation écrite de leur administrateur de district respectif.

Baseball, Softball, et Challenger - Règlement I (g) et participation aux tournois dans d'autres programmes
- Modifie le règlement pour fournir aux participants, administrateurs et bénévoles de la Petite Ligue des lignes directrices pour la participation à des programmes autres que la Petite Ligue concernant spécifiquement l'utilisation des fonds de la Petite Ligue, l'assurance de groupe AIG pour la Petite Ligue et leurs interactions avec les programmes autres que la Petite Ligue

g) Les participants, administrateurs et bénévoles sont autorisés à participer à d'autres programmes de baseball et de softball tout en participant à Little League à condition que les politiques suivantes soient respectées:

1. Tous les fonds recueillis en utilisant le nom ou des marques de commerce de Little League ne doivent être utilisés que pour Little Activité de la ligue.
2. Tout achat pour un programme non-Little League ou pour des individus participant à un programme non-Little League ne doit pas utiliser les fonds de la Ligue.
3. Une telle participation ne peut en aucun cas représenter la petite ligue locale, y compris le port de l'uniforme de l'équipe de la petite ligue, l'utilisation de l'équipement acheté par la ligue ou l'utilisation du nom du programme local de la petite ligue ou des marques officielles. Toutes les dépenses pour une ou plusieurs équipes et / ou individus pour participer à des programmes autres que ceux de la Petite Ligue sont à la charge de cette équipe et / ou de ces individus.
4. La participation à des programmes non-Little League n'est pas assurée ou couverte par le programme d'assurance collective AIG pour Little League, et les administrateurs qui organisent de telles activités doivent obtenir une couverture d'assurance distincte pour toute participation non-Little League.

Toute violation de ce règlement par la petite ligue locale peut entraîner la révocation de la charte de la ligue et / ou la suspension des privilèges de tournoi pour la ligue ou les individus associés à cette équipe. Une personne, ou un groupe de telles personnes, qui participe à un programme, un club, un tournoi, un événement ou un jeu autre que la Petite Ligue, est soumis aux dispositions du présent règlement, de la règle IV (a) Note 2, et des dispositions de les règles et directives du tournoi concernant la « participation des joueurs à d'autres programmes »; concernant les conditions d'éligibilité des joueurs pour le tournoi international de la Petite Ligue.

Participation des joueurs à d'autres programmes

Toute violation du règlement I (g) par la petite ligue locale peut entraîner la révocation de la charte de la ligue et / ou la suspension des privilèges de tournoi pour la ligue ou les individus associés à cette équipe. Un individu, ou un groupe de ces individus, qui participe à un programme, un club, un tournoi, un événement ou un jeu non-Little League, est soumis aux dispositions de la règle I (g) et de la règle IV (a) Note 2.

Baseball et Softball - Règlement I (a) NOTE 3 et règlement IV (a) Autorise les joueurs de 15 ans de la ligue à participer à la division junior et restreint le lancer.

NOTE 3: La ligue locale peut autoriser les jeunes de 15 ans à participer à la division de la Ligue junior pour la saison régulière uniquement si le niveau de compétence du joueur est jugé approprié pour cette division. Un conseil de ligue locale peut interdire aux jeunes de 15 ans de lancer dans la division junior.

Baseball et Softball - Règlement I (a) NOTE 4 et Règlement IV (a) - Autorise la ligue locale à autoriser les jeunes de 12 ans à participer ou à faire double alignement dans la division senior.

NOTE 4: La ligue locale peut autoriser les jeunes de 12 ans à participer ou à faire double formation dans la division de la ligue senior. Les joueurs doivent être évalués par la ligue comme capables de participer à ce niveau.

Baseball et Softball

Règlement III (a) - Réduit le nombre minimum de joueurs sur une liste de saison régulière pour les divisions de baseball majeur, intermédiaire (50-70), junior et senior.

Règlement III (a) – Permet à une ligue d'aligner jusqu'à 20 joueurs dans une équipe intermédiaire (50-70) de base-ball, junior ou senior si elle ne compte qu'une seule équipe de saison régulière.

Règlement III (a) – Permet aux ligues de faire varier la taille de la liste dans une division particulière par un (1) joueur.

(a) La ligue doit, au moins 10 jours avant le premier match régulier, établir le nombre de joueurs dans chaque équipe. Aucune équipe ne peut avoir plus de 15 joueurs ni moins de 10. **REMARQUE: les règles 1.01, 3.03 NOTE 3, 4.16 et 4.17 s'appliquent quelle que soit la taille de la liste. EXCEPTION: Division Intermédiaire (50-70) / Junior / Senior: Une ligue peut aligner jusqu'à 20 joueurs si elle n'a aligné qu'une seule équipe de saison régulière.**

Tee Ball et Minor League: Il n'y aura pas de minimum ou de maximum établi aux niveaux Tee Ball et Minor League. Une taille de liste de 8 à 10 joueurs est recommandée. **REMARQUE** : Si une ligue locale choisit d'aligner moins de neuf (9) joueurs au niveau du tee ball et / ou de la ligue mineure, les règles 3.03 Note 3, 4.16 et 4.17 ne s'appliquent pas. Le gérant d'une équipe doit, au moins cinq jours avant le premier match régulier, enregistrer la composition de l'équipe de saison régulière. Le **nombre de joueurs sur une liste dans une division particulière ne doit pas varier de plus d'un (1).**

Baseball et Softball - Règle IV (i), Règle 2.00 et Règle 9 du tournoi - Révise le jeu obligatoire pour obliger un joueur à courir les buts après un coup de bâton, s'il atteint la base, jusqu'à ce qu'il soit retiré, marque, ou que la manche ou la partie se termine. Pendant le tournoi international, un joueur retiré avant de remplir la partie en cours de son exigence de jeu obligatoire sera traité comme un remplaçant inapproprié.

(i) Jeu obligatoire : Chaque joueur inscrit présent au début d'une partie participera à chaque partie pour un minimum de six (6) retraits défensifs et frappera au moins une (1) fois. Aux fins de cette règle, «six (6) retraits défensifs» est défini comme suit: Un joueur entre sur le terrain dans l'une des neuf positions défensives lorsque son équipe est en défense et occupe une position défensive pendant que six retraits sont effectués; «Battre au moins une (1) fois» est défini comme suit: Un joueur entre dans le rectangle du frappeur sans compter et termine ce temps au bâton en étant retiré, **abandonné en tant que batteur-coureur ou coureur, marque ou la manche ou la partie se termine. ou en atteignant la base en toute sécurité.**

PENALITE: Le (s) joueur (s) impliqué (s) doit (doivent) commencer le prochain match programmé, jouer toute exigence précédente non remplie pour la section (i), et l'exigence pour ce jeu avant d'être retiré. Un AT-BAT, aux fins de satisfaire aux exigences du jeu obligatoire (le cas échéant), se produit lorsqu'un frappeur assume la position de batteur sans compte et est retiré, **retiré en tant que batteur-coureur ou coureur, marque ou la manche ou le jeu se termine.**

Baseball et Softball - Tournois Règlement 9:

d). **Le non-respect des exigences de jeu obligatoires de cette règle constitue une base de réclamation. Si un ou plusieurs joueurs sur une liste ne satisfont pas à cette exigence, et s'ils sont contestés ou portés à l'attention du Comité du Tournoi, la révocation du gérant de l'équipe, sans remplacement, pour le reste du Tournoi International. EXCEPTION: Un joueur retiré avant de remplir la partie en cours de son exigence de jeu obligatoire sera traité comme un remplaçant inapproprié. Des pénalités supplémentaires (y compris, mais sans s'y limiter, la confiscation d'un match, des exigences de jeu obligatoires supplémentaires pour les joueurs qui ne respectent pas le jeu obligatoire et / ou la disqualification de l'équipe ou des entraîneurs pour une participation ultérieure au tournoi) peuvent être imposées**

e. Aux fins de cette règle, «six (6) retraits défensifs consécutifs» est défini comme suit: Un joueur entre sur le terrain dans l'une des neuf positions défensives lorsque son équipe est en défense et occupe une position défensive alors que six retraits consécutifs sont effectués; «Battre au moins une (1) fois» est défini comme suit: Un joueur entre dans le rectangle du frappeur sans compter et termine ce temps au bâton en étant retiré, **abandonné en tant que batteur-coureur ou coureur, marque ou la manche ou la partie se termine. ou en atteignant la base en toute sécurité.**

Baseball et Softball - Règlement IV (i) NOTE 4 - Permet à une ligue locale de mettre à jour le jeu obligatoire pour toutes les divisions si 15 à 20 joueurs sont inscrits et disponibles pour participer à un match.

NOTE 4: Si une ligue utilise 15 à 20 listes de joueurs, **et 15 joueurs éligibles ou plus participent à un match**

, la ligue peut réduire la règle de jeu obligatoire à trois (3) retraits défensifs et un (1) au bâton par match.

Baseball et Softball - Règlement V (c) - Autorise les ligues locales à utiliser des joueurs adaptés à l'âge de la division ou d'une division d'âge ci-dessous pour créer un pool de joueurs à utiliser lorsque les équipes font face à une pénurie de joueurs inscrits pour un match de saison régulière.

(c) Autre méthode de fonctionnement

Pour aider les ligues qui ont des difficultés à recruter suffisamment de joueurs pour leurs équipes de saison régulière, l'option suivante est disponible: Un pool de joueurs des équipes de saison régulière existantes peut être créé avec des joueurs qui sont prêts à participer à des matchs supplémentaires pendant la saison régulière lorsque les équipes font face à une pénurie de joueurs inscrits pour un match de saison régulière au sein de leur division respective **ou une division ci-dessous, qui sont adaptés à l'âge et ont été jugés aptes. Les joueurs de pool peuvent retourner dans leur division respective et toutes les autres directives doivent être suivies comme indiqué.** EXEMPLE DE BASEBALL: Mineurs vers Division Majeure, Division Majeure vers Division Intermédiaire (50-70), etc. EXEMPLE DE SOFTBALL: Mineurs vers Division Majeure, Division Majeure vers Juniors, etc.

NOTE: les joueurs ne peuvent pas être « empruntés » à un adversaire. Ils doivent être attribués par l'agent du joueur.

Des lignes directrices:

1. L'agent de joueur de la ligue créera et gèrera le pool. L'agent de joueur de la ligue utilisera le pool pour affecter des joueurs ~~au sein de leur division respective~~ aux équipes qui manquent de joueurs sur une base de rotation.
2. Les gérants et / ou entraîneurs n'auront pas le droit de choisir au hasard et de choisir les joueurs du pool au sein de leur division respective.
3. Dans le cadre de cette option, lorsqu'un joueur participe à un match dans une équipe autre que sa propre équipe, ce joueur ne sera pas autorisé à lancer ce match.
4. Les joueurs du pool qui sont appelés et qui se présentent sur le site de jeu doivent jouer au moins neuf (9) retraits défensifs consécutifs et battre une fois.

Baseball Uniquement - Règle VII (d) et Règle 4.12 (d) - Permet à une ligue locale de programmer et de jouer un (1) double titre pour les mineurs et jusqu'à deux (2) doubles pour les majors dans une semaine civile.

(d) **Mineur (pitch du joueur):** Une équipe peut jouer un (1) double titre par semaine civile.

Division de la petite ligue (majeure): Une équipe peut jouer deux (2) doubles dans une semaine civile. Aucune équipe ne doit jouer trois matchs par jour.

Baseball et Softball -

Règle VII (h), X (c), 4.10 et 4.11 - Permet à une ligue locale d'établir des limites de temps pour les matchs, quel que soit le nombre de manches jouées, qui seront toujours qualifiés pour les matchs de la saison régulière joués et l'éligibilité d'un joueur au tournoi.

Règlement VII:(c) Division Mineure (Joueur) ~~Petite Ligue (Majeure)~~ et plus: Une ligue locale peut établir que les matchs comprendront six (6) manches [Division Intermédiaire (50-70) / Junior / Senior: sept (7) manches] ou respecter la réglementation énoncée aux paragraphes 4.10 et 4.11, ou respecter un délai minimum de 1 heure et 45 minutes. Toute manche commencée avant l'expiration du délai sera terminée. Aucune nouvelle manche ne commencera une fois le délai écoulé.

Coach Pitch/Machine Pitch Minors et Tee Ball: Une ligue locale peut imposer une limite de temps pour les matchs quel que soit le nombre de manches jouées. Il est recommandé de ne conserver aucun classement de la ligue et de ne jouer aucun match de championnat.

A.R. - Les administrateurs de district supervisant les activités de jeu entre les ligues et les programmes locaux de la petite ligue peuvent établir une limite de temps minimum de 2 heures pour les matchs dans la division intermédiaire (50-70) / la ligue junior / senior.

Régulation X:

(c) Lorsque la taille de la ligue et la disponibilité limitée des terrains obligent les ligues à planifier plus d'un match sur le même ~~de jour comme de nuit et sur le même terrain~~. La ligue peut être autorisée à imposer des limites de temps pour les matchs. ~~Une ligue locale peut établir que les matchs se composeront de six (6) manches~~ **[Division intermédiaire (50-70) / Junior / Senior: sept (7) manches]**, ou respecter le règlement tel que décrit en 4.10 et 4.11, ou respecter un minimum de 1 heure limite de 45 minutes. Toute manche commencée avant l'expiration du délai sera terminée. Aucune nouvelle manche ne commencera une fois le délai écoulé. ~~Cependant, le jeu doit satisfaire aux exigences de la règle 4.10 ou 4.11 pour être officiel.~~

A.R. - Les administrateurs de district supervisant les activités de jeu entre les ligues et les programmes locaux de la petite ligue peuvent établir une limite de temps minimum de 2 heures pour les matchs dans la division intermédiaire (50-70) / la ligue junior / senior.

4.10:

(c) Si une partie est appelée, c'est une partie réglementaire:

(1) Si quatre manches **[Division Intermédiaire (50-70) / Junior / Senior League: cinq manches]** ont été complétées;

(2) Option de ligue locale: si le jeu a été joué pendant 1 heure et 45 minutes. Toute manche commencée avant l'expiration du délai sera terminée. Aucune nouvelle manche ne commencera une fois le délai écoulé.

A.R. - Les administrateurs de district supervisant les activités de jeu entre les ligues et les programmes locaux de la petite ligue peuvent établir une limite de temps minimum de 2 heures pour les matchs dans la division intermédiaire (50-70) / la ligue junior / senior.

(3) Si l'équipe à domicile a marqué plus de points en trois manches et demie [Division intermédiaire (50-70) / Junior / Senior League: quatre manches et demie] que l'équipe visiteuse a marqué en quatre demies terminées - manches;

(4) si l'équipe à domicile marque un ou plusieurs points dans sa moitié de la quatrième manche [Division intermédiaire (50-70) / Junior / Senior League: cinquième manche] pour égaliser le score.

Baseball et Softball - Règlement IX (a) et éligibilité des joueurs au tournoi - Autorise les jeux spéciaux à compter dans le calendrier de la saison régulière de l'équipe et la participation des joueurs au tournoi.

Regulation IX(a) – Revises approval of Special Games to be by the District Administrator.

(a) Special Games are defined as games that:

1. ~~Peuvent être comptés comme des matchs hors saison régulière~~, et,
2. ne sont pas des matchs de Tournoi International de la Petite Ligue, et,
3. impliquer uniquement des équipes de programmes agréés de la Petite Ligue, et,
4. ont été approuvés par écrit par ~~l'administrateur du district~~.

~~Exception : division intermédiaire (50-70) / ligue junior : jusqu'à six (6) matchs joués dans le cadre de jeux spéciaux contre des équipes de la petite ligue peuvent compter dans le calendrier de la saison régulière des joueurs. Ligue senior : jusqu'à dix (10) matchs disputés dans le cadre de jeux spéciaux contre des équipes de la Petite Ligue peuvent compter dans le calendrier de la saison régulière des joueurs.~~

Les matchs joués dans le cadre de jeux spéciaux contre des équipes de la Petite Ligue peuvent compter dans le calendrier de la saison régulière des équipes et des joueurs. Les équipes doivent planifier et jouer au moins 12 matchs [Ligue senior : 10 matchs].

Baseball, Softball, et Challenger - Règle IX (c) - Supprime la date limite du 1er septembre pour les jeux spéciaux et autorise les jeux spéciaux avec des équipes n'appartenant pas à la petite ligue qui fournissent la preuve d'une couverture d'assurance acceptable.

(c) Avec l'approbation du comité des chartes de la Little League International et sur recommandation du directeur régional et de l'administrateur de district, les ligues agréées peuvent participer à des jeux spéciaux. ~~avec des équipes de la Petite Ligue et / ou des équipes n'appartenant pas à la Petite Ligue, qui ont fourni une~~

preuve d'une couverture d'assurance acceptable comme indiqué dans le Règlement I (c) 7.

Baseball et Softball - Règle XIV (b) A.R. - Exige que le frappeur sur le pont soit positionné dans le cercle sur le pont le plus proche de son abri dans les divisions Intermédiaire, Junior et Senior.

(b) Seuls les joueurs en uniforme, les photographes de presse, les gérants, les entraîneurs et les arbitres seront autorisés dans les limites du terrain de jeu juste avant et pendant les matchs. Les Batboys et / ou Batgirls ne sont autorisés à aucun niveau de jeu. À l'exception des frappeurs, des coureurs de base et des entraîneurs des bases aux première et troisième bases, tous les joueurs doivent être sur leur banc dans leur abri ou dans l'enclos lorsque l'équipe est au bâton. Lorsque l'équipe est en défense, tous les joueurs de réserve doivent être sur leur banc ou dans l'enclos des releveurs. EXCEPTION: La position sur le pont est permise dans la division intermédiaire (50-70), la ligue junior et senior.

A.R. - Division Intermédiaire (50-70), Ligue Junior et Senior: Le frappeur sur le pont doit être placé dans le cercle sur le pont le plus proche de son abri.

RÈGLEMENT

Baseball et Softball - 1.01 et 3.17 - Permet aux divisions de départ et d'instruction mineures d'utiliser jusqu'à trois entraîneurs

Le Tee Ball / Minor League Instruction Division est un match entre deux équipes, sous la direction d'un manager et pas plus de ~~trois~~ deux entraîneurs, joués sur un terrain réglementaire de la Petite Ligue conformément à ces règles, sous la juridiction d'un ou plusieurs arbitres.

Baseball et Softball 1.01, 4.04, 4.16, 4.17 et 6.05 - Permet à une ligue locale de commencer et de jouer des matchs avec huit (8) joueurs dans chaque équipe. Si elle est mise en œuvre, la ligue locale déterminera si les équipes se verront imposer un retrait pour la neuvième (9e) position ou sauteront la neuvième (9e) position sans pénalité.

1.01 - La petite ligue de baseball dans toutes les divisions est un match entre deux équipes de neuf joueurs chacune, sous la direction d'un gérant et pas plus de deux entraîneurs inscrits, disputée sur un terrain réglementaire de la petite ligue conformément à ces règles, sous la juridiction de un ou plusieurs arbitres.

REMARQUE: les ligues mineures compétitives et supérieures ne peuvent pas utiliser plus de neuf joueurs en défense. Option de ligue locale: Une partie ne peut pas être commencée avec moins de huit (8) joueurs dans chaque équipe. Voir les règles 4.16 et 4.17.

4.04 - L'ordre des frappeurs doit être suivi tout au long du match à moins qu'un joueur ne soit remplacé par un autre. Les remplaçants doivent prendre la place de la position du joueur remplacé dans l'ordre des frappeurs, sauf tel que couvert par la règle 3.03. Une ligue peut adopter une politique d'un ordre des frappeurs continu qui inclura tous les joueurs de la liste d'équipe présents pour le match au bâton dans l'ordre. Si cette option est adoptée, chaque joueur devra frapper à sa place respective dans l'ordre des frappeurs. Cependant, un joueur peut être inscrit et / ou réintégré défensivement dans le jeu à tout moment à condition qu'il réponde aux exigences du jeu obligatoire. **NOTE 1:** L'ordre des frappeurs continu est obligatoire pour toutes les divisions de Tee Ball et de ligue mineure. **NOTE 2:** Pour les divisions de tee-ball et de ligue mineure (et lorsque l'ordre de frappe continu est adopté pour les autres divisions), lorsqu'un enfant est blessé, tombe malade ou doit quitter le site de jeu après le début de la partie, l'équipe sauter sur lui / elle lorsque son temps au bâton arrive sans pénalité. Si le joueur blessé, malade ou absent revient, il / elle est simplement inséré dans son emplacement d'origine dans l'ordre des frappeurs et le jeu continue. De plus, si un enfant arrive en retard sur un site de jeu, si le manager choisit de l'inscrire dans l'alignement (**voir Règle 4.01 NOTE 2**), il / elle sera ajouté à la fin de l'alignement actuel. **NOTE 3:** Option de ligue locale: Lorsqu'une ligue permet aux équipes de commencer et de jouer des parties avec huit (8) joueurs, le conseil d'administration déterminera si un retrait est demandé pour la neuvième (9e) position dans l'alignement des frappeurs à chaque tour. au bâton ou si l'équipe peut sauter la neuvième (9e) position sans pénalité.

4.16 - Cela ne constitue pas un motif de déchéance automatique, mais doit être renvoyé au conseil d'administration pour décision. **NOTE** : Une partie ne peut être commencée avec moins de neuf (9) joueurs dans chaque équipe, ni sans au moins un gérant adulte ou gérant remplaçant. **Option de ligue locale** : Une partie ne peut pas être commencée avec moins de huit (8) joueurs dans chaque équipe.

4.17 - Si pendant un match l'une des équipes est incapable de placer neuf (9) joueurs sur le terrain en raison d'une blessure ou d'une expulsion, le gérant adverse sélectionnera un joueur pour réintégrer l'alignement. Un joueur expulsé du jeu ne peut pas être réintégré. Si aucun joueur n'est disponible pour la réinscription, ou si une équipe refuse de placer neuf (9) joueurs sur le terrain, cela ne sera pas un motif de déchéance automatique mais sera renvoyé au Conseil d'administration pour décision. **NOTE** : Une partie ne peut pas être poursuivie avec moins de neuf (9) joueurs dans chaque équipe. **Option de ligue locale** : Un match ne peut pas être continué avec moins de huit (8) joueurs dans chaque équipe.

6.05 - Un frappeur est retiré quand -

(m) Softball / (n) Baseball: **Option de ligue locale**: Lorsqu'une ligue permet aux équipes de commencer et de jouer des parties avec huit (8) joueurs, un retrait est demandé pour la neuvième (9e) position dans l'alignement des frappeurs à chaque tour au bâton. **NOTE**: Le conseil d'administration peut déterminer si les équipes peuvent sauter la neuvième (9e) position sans pénalité;

Baseball et Softball

2.00, 3.04 et 7.14 - Pour la saison régulière, permet à une ligue locale de mettre en place un coureur de courtoisie pour le lanceur et / ou le receveur de record lorsqu'il y a deux (2) retraits pendant la saison régulière.

COURTOISIE RUNNER est un joueur qui n'est pas actuellement dans l'ordre des frappeurs et qui peut devenir un coureur de base pour le lanceur et / ou le receveur à condition qu'il y ait deux (2) retraits dans la demi-manche. Voir les règles 3.04 et 7.14 (b) pour les conditions si elles sont adoptées par la ligue locale pendant la saison régulière. **NOTE** : le même coureur de courtoisie ne peut pas courir pour le lanceur et le receveur à tout moment pendant la partie.

3.04 - Un joueur dont le nom est sur l'ordre des frappeurs de l'équipe ne peut pas devenir un coureur remplaçant pour un autre membre de l'équipe. Une ligue locale peut autoriser un « coureur de courtoisie » ~~non autorisé~~ pour le receveur et / ou le lanceur officiel lorsqu'il y a deux (2) retraits. Exception : si l'ordre des frappeurs continu est utilisé, le « coureur de courtoisie » peut être dans l'ordre des frappeurs de l'équipe et doit être le joueur dans l'ordre des frappeurs qui a fait le dernier retrait. Voir 7.14 (b).

7.14 –

(a) Coureur de pincement spécial: Une fois chaque manche, une équipe peut utiliser un joueur qui n'est pas dans l'ordre des frappeurs comme coureur de pincement spécial pour tout joueur offensif. Un joueur ne peut être retiré pour un coureur de pincement spécial qu'une seule fois au cours d'une partie. Le joueur pour lequel le coureur de pincement court ne peut pas être retiré de l'alignement. Si le coureur de pincement reste dans le jeu en tant que joueur défensif ou offensif remplaçant, le joueur ne peut plus être utilisé comme coureur de pincement lorsqu'il est dans l'ordre des frappeurs. Cependant, s'il est retiré pour un autre remplaçant, ce joueur ou tout joueur ne faisant pas partie de l'alignement, est à nouveau éligible pour être utilisé comme coureur de pincement. Une ligue locale peut adopter la règle 3 (e) du tournoi pour 7.14. **NOTE** : ne s'applique pas si la ligue locale adopte l'ordre des frappeurs continu. Voir la règle 4.04. (b) Coureur de courtoisie : Une ligue locale peut autoriser un « coureur de courtoisie » pour le receveur et / ou le lanceur de dossier lorsqu'il y a deux (2) retraits. Un joueur dont le nom est sur l'ordre des frappeurs de l'équipe ne peut pas devenir un coureur remplaçant pour un autre membre de l'équipe. Ni le lanceur ni le receveur ne peuvent être retirés de l'alignement. Le même coureur de courtoisie ne peut courir à la fois pour le lanceur et le receveur à tout moment pendant la partie. Un coureur de courtoisie doit être signalé à l'arbitre du marbre. Exception : si l'ordre des frappeurs continu est utilisé, le « coureur de courtoisie

» peut être dans l'ordre des frappeurs de l'équipe et doit être le joueur dans l'ordre des frappeurs qui a fait le dernier retrait.

Baseball Seulement - 6.08 (a) - Permet à une équipe défensive de « marcher intentionnellement » sur un frappeur à tout moment pendant le bâton dans les divisions mineure et majeure du baseball.

6.08 - Le frappeur devient un coureur et a droit au premier but sans obligation d'être retiré (à condition que ledit coureur avance et touche le premier but) quand -
(a) (1) quatre « balles » ont été sifflées par l'arbitre ; la balle est vivante et les coureurs de base peuvent avancer; ou, **2) Division Mineur/Majeur: Avant qu'un lancer ne soit lancé**, La défense choisit de « Marcher intentionnellement » le frappeur en annonçant cette décision à l'arbitre du marbre. **La demande peut être faite avant ou pendant l'attaque.** **NOTE 1** : Une telle notification doit être faite par le manager défensif. Le gérant doit demander et se voir accorder du « temps » par l'arbitre, puis informer l'arbitre de l'intention de la défense de marcher avec le frappeur.

NOTE 2: La balle est morte et aucun autre coureur ne peut avancer à moins d'y être contraint par la récompense du frappeur. **Quatre (4) Le nombre approprié de « balles » nécessaires en fonction du décompte du frappeur au moment de la demande du gérant pour terminer les lancers intentionnels** sera ajouté au nombre de lancers

Softball Seulement - **6.08 (a) - Permet à une équipe défensive de « marcher intentionnellement » un frappeur dans toutes les divisions de softball.**

6.08 - Le frappeur devient un coureur et a droit au premier but sans responsabilité d'être retiré (à condition que ledit coureur avance et touche le premier but) quand -
(a) (1) quatre « balles » ont été sifflées par l'arbitre; le ballon est vivant et en jeu. Les coureurs de base peuvent avancer; (2) **La défense choisit de « Marcher intentionnellement » le frappeur en annonçant cette décision à l'arbitre du marbre. La demande peut être faite avant ou pendant l'attaque.** **NOTE 1**: Une telle notification doit être faite par le manager défensif. Le gérant doit demander et se voir accorder du « temps » par l'arbitre, puis informer l'arbitre de l'intention de la défense de marcher avec le frappeur. **NOTE 2**: La balle est morte et aucun autre coureur ne peut avancer à moins d'y être contraint par la récompense du frappeur.

Softball Uniquement - Règle 8.01 (g) A.R. 2 - Permet au lanceur de se retirer du plateau du lanceur avec l'un des pieds en premier avant que les mains ne soient réunies.

A.R. 2 - Pour que le lanceur se retire de la position de lanceur 1) **avant que les mains aient été réunies comme indiqué en 8.01 (f), le lanceur peut légalement reculer du plateau du lanceur avec l'un ou l'autre pied ;**

Softball

Seulement - Règle 8.01 et 8.05 Pénalité - Révise la pénalité pour un lancer illégal dans les divisions de softball junior et senior pour être une balle sur le frappeur et sans effet sur les coureurs de base.

PÉNALITÉ: La pénalité infligée pour violation de tous les paragraphes de la règle 8.01, à l'exception du paragraphe (i), est un lancer illégal. La violation de (i) est considérée comme un non-pitch. **Divisions- Mineur/Majeur:-**

~~Le terrain sera appelé une balle. Si un jeu suit le lancer illégal, le gérant de l'infraction peut informer l'arbitre du marbre d'une décision de refuser la pénalité de lancer illégal et d'accepter le jeu. Une telle décision doit être faite immédiatement à la fin du jeu. Cependant, si le frappeur frappe la balle et atteint la première base en toute sécurité, et si tous les coureurs de base avancent d'au moins une base sur l'action résultant de la balle frappée, le jeu se déroule sans référence au lancer illégal. **Ligue junior / senior: Le terrain sera appelé une balle et tous les coureurs de base avancent d'une base sans devoir être retirés. Si un jeu suit le lancer illégal, le gérant de l'infraction peut informer l'arbitre du marbre d'une décision de refuser la pénalité de lancer illégal et d'accepter le jeu. Une telle décision doit être faite immédiatement à la fin du jeu. Cependant, si le frappeur frappe la balle et atteint la première base en toute sécurité, et si tous les coureurs de base avancent d'au moins une base sur l'action résultant de la balle frappée, le jeu se déroule sans référence au lancer illégal.**~~

Baseball, Softball, et Challenger - 9.04(a) - Permet à l'arbitre du marbre de se tenir derrière le receveur ou le lanceur pendant la saison régulière.

(a) L'arbitre du marbre doit se tenir derrière le receveur. Exception : option de la ligue local: l'arbitre du marbre peut se tenir derrière le lanceur. Cet arbitre est généralement désigné comme juge-arbitre en chef.

TOURNOIS

Baseball et Softball - Équipes de tournoi - Permet aux ligues d'inscrire plus d'une équipe de tournoi, à condition que les équipes soient jugées justes et équilibrées, avec l'approbation de l'administrateur de district.

Chaque ligue à charte est éligible pour inscrire une équipe. Les suppléants ne sont pas autorisés.

NOTE: Une ligue peut inscrire plus d'une équipe de tournoi, à condition que les équipes soient jugées justes et équilibrées, avec l'approbation de l'administrateur du district.

Baseball

Uniquement - Gestionnaires et entraîneurs de tournois - Permet aux directeurs et / ou entraîneurs de la division de baseball de la petite ligue (majeure) d'être éligibles à la sélection pour gérer / entraîner une équipe de tournoi de division intermédiaire (50-70) de baseball.

Division intermédiaire (50-70): Le gérant et l'entraîneur (s) doivent être des gérants d'équipe de saison régulière et / ou des entraîneurs de la division de la **petite ligue de baseball (majeure) ou de la division intermédiaire (50-70)**.

Baseball et Softball - Publication des noms de tournoi - Permet aux ligues de divulguer les noms des joueurs sélectionnés à une équipe de tournoi le 15 mai ou après.

La publication des noms des joueurs sélectionnés pour l'équipe du tournoi ne doit pas être faite avant le **15 mai**, et pas avant que la disponibilité et l'éligibilité de tous les membres potentiels de l'équipe aient été établies. (Le programme d'assurance accident de groupe AIG pour le tournoi de la Petite Ligue **essai et pratique en équipe** N'entrera en vigueur que le **15 mai**.)

Baseball et Softball

Éligibilité des joueurs de tournoi - Permet aux joueurs d'être éligibles pour la sélection dans une équipe de tournoi en fonction de l'âge, et non de la division du jeu pendant la saison régulière.

Éligibilité des joueurs au tournoi - Révise la participation au tournoi pour qu'elle soit un nombre défini de parties auxquelles un joueur doit participer pour être éligible à la sélection dans une équipe de tournoi. Des révisions ont été apportées à l'exception de blessure de tournoi et à la condition 2 du collège / lycée.

Éligibilité des joueurs de tournoi - Permet aux jeunes de 12 ans, qui ont été jugés aptes et remplissent les conditions d'éligibilité au tournoi, d'être étudiés dans une équipe de tournoi de division senior . Admissibilité des joueurs de tournoi - Toutes les divisions de baseball et de softball Les joueurs sont éligibles pour le tournoi, à condition qu'ils satisfassent aux critères établis par la Little League «Exigence d'admissibilité des joueurs de résidence et de fréquentation scolaire», «Participation des joueurs à d'autres programmes», et les suivants:
Division des 8 à 10 ans - Tout joueur âgé de 8, 9 ou 10 ans dans la ligue, avec le statut d'amateur, qui a participé comme l'exige le jeu obligatoire en tant que joueur éligible au ~~8 60 pour cent (60%)~~ **des matchs de saison régulière (les matchs spéciaux peuvent être comptés pour cette exigence - voir le règlement IX)** Au début du tournoi dans leur district respectif, à l'exception de la saison de baseball / softball de l'école, ~~on a:~~

~~1. Équipe de la Petite Ligue de Baseball / Softball (Division Majeure), ou;~~

~~2. Équipe de la ligue mineure de baseball / softball.~~

Division des 9 à 11 ans - Tout joueur âgé de 9, 10 ou 11 ans dans la ligue, avec le statut d'amateur, qui a participé comme l'exige le jeu obligatoire en tant que joueur éligible au ~~8 60 pour cent (60%)~~ des matchs de la saison régulière (~~les jeux spéciaux peuvent être comptés pour cette exigence - voir le règlement IX~~) avant le début du tournoi dans leur district respectif, à l'exception de la saison de baseball / softball scolaire., Le ~~a:-~~

- ~~1. Équipe de la Petite Ligue de Baseball / Softball (Division Majeure), ou;~~
- ~~2. Équipe de la ligue mineure de baseball / softball.~~

Petite ligue (division majeure) - Tout joueur âgé de 10, 11 ou 12 ans de la ligue, ayant le statut d'amateur, qui a participé conformément aux exigences du jeu obligatoire en tant que joueur éligible dans ~~8 60% (60%)~~ des matchs de saison régulière (~~jeux spéciaux peuvent être comptés pour cette exigence~~) au début du tournoi dans leur district respectif, à l'exception de la saison de baseball / softball de l'école., ~~en a:-~~

- ~~1. Équipe de la Petite Ligue de Baseball / Softball (Division Majeure), ou;~~
- ~~2. Équipe intermédiaire de baseball / softball junior.~~

Division intermédiaire (50-70) - Tout joueur âgé de 11, 12 ou 13 ans de la ligue, avec le statut d'amateur, qui a participé comme l'exige le jeu obligatoire en tant que joueur éligible dans ~~8 60% (60%)~~ des matchs de saison régulière Les matchs peuvent être comptés pour cette exigence - Voir le règlement IX) ~~dans la division intermédiaire (50-70)~~ avant le début du tournoi dans leur district respectif, à l'exception de la saison de baseball scolaire.

Ligue junior - Tout joueur âgé de 12, 13 ou 14 ans de la ligue, ayant le statut d'amateur, qui a participé comme l'exige le jeu obligatoire en tant que joueur éligible à ~~8 60% (60%)~~ des matchs de saison régulière (les matchs spéciaux peuvent être comptés pour cette exigence - voir le règlement IX) au début du tournoi dans leur district respectif, à l'exception de la saison de baseball / softball au collège, au collège ou au lycée., ~~en a:-~~

- ~~1. Équipe de baseball / softball de la ligue junior, ou;~~
- ~~2. Équipe senior de baseball / softball. [Pour être éligibles au tournoi junior, les joueurs de la ligue senior doivent avoir disputé au moins huit (8) matchs de saison régulière ou 60 pour cent (60%) des matchs de saison régulière, selon le plus élevé.]~~

Ligue senior - Tout joueur âgé de ~~12~~, 13, 14, 15 ou 16 ans de la ligue, ayant le statut d'amateur, qui a participé conformément aux exigences du jeu obligatoire en tant que joueur éligible dans ~~6 60% (60%)~~ des matchs de la saison régulière (parties spéciales peuvent être comptés pour cette exigence - Voir le règlement IX) au début du tournoi dans leur district respectif, à l'exception de la saison de baseball / softball au collège, au collège ou au lycée., ~~en a:-~~

- ~~1. Équipe de baseball / softball de la ligue junior, ou;~~
- ~~2. Équipe senior de baseball / softball~~

Baseball et Softball - Éligibilité des joueurs de tournoi - Permet à un joueur d'être sélectionné dans une deuxième équipe de tournoi une fois que son équipe de tournoi est éliminée du tournoi international de la Petite Ligue. Le joueur doit répondre aux exigences décrites et être sélectionné dans une équipe de tournoi

CONDITION 3:

Un joueur peut être nommé dans la liste et s'entraîner avec une seule équipe de tournoi international de la Petite Ligue **a la fois**. Une fois l'affidavit signé par le président de la ligue locale, l'agent de joueur et l'administrateur du district (ou leurs représentants), les joueurs figurant sur l'affidavit ne seront pas éligibles pour participer à une autre équipe de tournoi international de la Petite Ligue.

~~jusqu'à ce que l'équipe soit éliminée du tournoi. pour l'année en cours.~~ Une fois que l'équipe est éliminée du tournoi international de la Petite Ligue, les joueurs de cette équipe peuvent être ajoutés à l'affidavit d'une deuxième équipe à condition que: 1. Le joueur remplit toutes les conditions d'éligibilité décrites dans la section Éligibilité des joueurs du tournoi; 2. Il y a un espace sur l'affidavit de l'équipe pour un joueur supplémentaire; 3. Le joueur ne remplace pas un autre joueur éligible et disponible actuellement nommé sur l'affidavit; 4. Le joueur est nommé dans une équipe d'une division de jeu plus ancienne; et 5. Le joueur doit être jugé capable de jouer dans l'ancienne division de jeu. L'ajout doit être certifié par l'administrateur du district ou son / sa personne nommée

avant de jouer avec la deuxième équipe.

La ligue des joueurs de baseball / softball âgés de 9, 10, 11, 12, 13 et 14 ans peut être éligible pour la sélection dans plusieurs équipes de tournois. Ces joueurs ne peuvent être sélectionnés que dans une seule équipe du tournoi **à la fois**. En aucun cas, ces joueurs ne peuvent être choisis, s'entraîner ou participer avec plus d'une équipe du tournoi **à la fois**. **Ce n'est que dans les circonstances énumérées à la condition 3 qu'un joueur peut être sélectionné dans une deuxième équipe du tournoi.**

Baseball et Softball - Horaires des tournois - Révise la date à laquelle les horaires doivent être finalisés au 20 juin ou deux (2) semaines avant le début du tournoi (selon la première éventualité).

Chaque administrateur de district doit finaliser les horaires des tournois deux (2) semaines avant le début du tournoi ou avant le **20 juin** (selon la première éventualité). Les horaires pour chaque niveau (District, Section, Division, État, Régional) doivent utiliser les braquets à élimination simple approuvés par Little League International, les crochets à double élimination, les crochets à double élimination modifiés, ou le format de jeu / élimination en groupe avec le format de départage de jeu de poule comme indiqué dans cette section. Tous les autres formats de tournois doivent être approuvés par le comité du tournoi. **NOTE:** les horaires ne doivent pas être modifiés une fois qu'un tournoi commence sans l'approbation du comité du tournoi.

Baseball Uniquement - Horaires des tournois - Sanctifie un (1) joueur double par niveau de tournoi pour les divisions de 8 à 10 ans, de 9 à 11 ans et de la petite ligue de baseball.

Divisions de 8 à 10 ans, de 9 à 11 ans et de petite ligue: Une équipe peut jouer **un (1) match double deux-matches en une journée** pendant chaque niveau du tournoi (district, section, division, état, Régional) **sans renonciation. avec l'approbation du directeur régional.**

Baseball et Softball -

Entraînement par équipe de tournoi - Révise la date à laquelle les ligues peuvent organiser des essais de tournoi et à laquelle les équipes de tournoi peuvent organiser des entraînements au 15 mai.

Les essais et les entraînements par les équipes du tournoi ne doivent pas avoir lieu avant le 15 mai. Les entraînements par équipe du tournoi ne peuvent avoir lieu que contre d'autres équipes de la Petite Ligue dans le même district ou dans des districts contigus de la même division, à condition que ces entraînements soient effectués sans uniforme. (Le programme d'assurance collective contre les accidents d'AIG **pour les essais et les entraînements par équipe du tournoi** de la Petite Ligue n'entrera en vigueur que le **15 mai**.)

Les jeux spéciaux par équipes de tournois ne doivent pas avoir lieu avant le 1er juin (Le programme d'assurance collective contre les accidents d'AIG pour les équipes de tournois de la Petite Ligue **participant aux jeux spéciaux** n'entrera en vigueur que le 1er juin.)

Baseball et Softball - Sélection des terrains pour les tournois - Les ligues accueillant un tournoi de **district** doivent avoir un plan de sécurité approuvé ASAP.

Les ligues locales sélectionnées pour accueillir un tournoi de district, section, état, division, région ou série mondiale doivent avoir

un plan de sécurité ASAP approuvé.

Baseball et Softball -

Doit jouer pour progresser - Les administrateurs de district doivent approuver toute équipe de tournoi qui passe d'un niveau à un niveau supérieur sans jouer. Une équipe ne doit pas passer d'un niveau de tournoi à un niveau de tournoi supérieur sans avoir d'abord affronté et vaincu un adversaire programmé au niveau du tournoi à partir duquel elle cherche à progresser.

Toute équipe qui avance sans jouer doit le faire avec l'approbation du **Administrateur de district**, qui doit certifier que l'équipe en progression a participé à un calendrier de matchs de la saison régulière de la Petite Ligue contre d'autres équipes de la Petite Ligue et a satisfait à toutes les autres exigences pour établir l'admissibilité au tournoi.