

VICTORY FUTSAL
FUTSAL LAWS OF THE GAME
FUTSAL SUMMER LEAGUE

The futsal rules we use in Victory Futsal are based on FIFA Futsal's law of the game with the following important specifications and modifications:

GAME DURATION

- Two 20 minutes halves
- 5 minutes half-time
- No stoppage of clock
- No time-outs

GENERAL RULES

- No offsides
- No shoulder charges of any type allowed
- No slide tackles (goalkeeper may slide to deflect a shot on goal inside of his area but only sideways)
- On the fly unlimited substitutions from assigned substitution lines only
- When the ball is out of play it will be a kick-in (4 secs limit to restart game)
- Kick-ins are indirect and corner kicks may be direct or indirect. Opposing team must allow at least 8 ft of space for kick-ins and corner kicks
- If ball is not kicked in 4 seconds it switches possession (corners become goal throws and goal throws become corners in favor of the opposing team)
- No goal kicks. The goalkeeper restarts the game with a ball throw (4 secs limit to restart game)
- Penalty kicks and kick-offs are not bound to the 4 seconds rule
- Scoring from kick-offs is not allowed
- Kick-offs must start by moving the ball forward

GOALKEEPER RULES

- Goalkeepers are not allowed to punt the ball nor do drop kicks
- Goalkeepers may throw, roll, or set down and play with feet
- Goalkeepers are not allowed to throw the ball beyond half court when restarting the game
- Goalkeepers are not allowed to score from a goal throw
- Goalkeepers can't use hands if ball is passed back to them from a teammate. If this happens the opposing team will be rewarded an indirect free kick just outside the goalkeepers area where the infraction occurred.
- Goalkeepers are not allowed to dribble the ball back into their box to pick it up

- The ball can only be passed back to the goalkeeper's feet once and must cross half court or touch the other team before it can be played back to the goalkeeper again. This is to encourage players to go forward and attack.
- Goalkeeper may dribble with feet outside the goal area but limited to 4 seconds.

PENALTY KICKS

- ~~Fouls accumulate and after the 5th foul penalty kicks are taken from the second penalty spot with no wall. Kicker may take 2 steps back before shooting. Both teams except for the goalkeeper and kicker must stay behind the half court line~~
- ~~Every foul after the 5th foul follows the same rule~~
- Any foul in the goalkeeper's area is taken from the penalty spot and kicker must shoot from position (no steps back allowed)

TEAMS

- 5-8 players per team and 1 coach (optional).
- Teams must wear same color uniform and bring an alternate color if possible. In case of conflict scrimmage vests will be provided. We do not provide extra jerseys.

DISCIPLINARY

- Red card carries expulsion of 2 matches and player must exit the building.
- Yellow cards carry 2 minute suspension from the game (A sub may replace the suspended player right away)
- Only the team's captain is allowed to talk to the referee
- If any other players beside the captain complaints or questions the referee shall be penalized

Lateness

The clock will begin at the appointed time. Teams running late will incur a 1 goal penalty for every 10 minutes late. An Automatic Forfeit will apply if a team cannot supply 4 team members after 10 minutes has elapsed . No refunds will be given for lateness.

Points

The points are allocated as follows:

WIN = 3 Points

DRAW = 1 Point

LOSS = 0 Points

Loss On Forfeit (LOF) = 0 Points

Win On Forfeit (WOF) = 3 Points

Tie-Breakers

- Penalty kicks from the second penalty area (2 steps allowed)

- 3 Kickers and 3 shots per team
- In case both teams are still tied both teams go to sudden death PKs

ZERO TOLERANCE

- Fighting or any type of violent behavior against referees, opposing team, teammates or bystanders will not be tolerated.
- Drinking alcoholic drinks or smoking inside the building or being intoxicated prior or during a game will not be tolerated.
- The actions mentioned above carries automatic expulsion from the game, the league and the facility. In the case of fighting the authorities will be contacted and offenders may face criminal charges. Offenders will not be refunded their registration fee and indefinitely banned from Victory Futsal's facility.

VICTORY FUTSAL
REGLAS DE FUTSAL
LIGA FUTSAL DE VERANO

Las reglas de futsal utilizadas en Victory Futsal son basadas en el reglamento oficial de la FIFA con las siguientes especificaciones y modificaciones:

DURACION DEL PARTIDO

- 2 periodos de 20 minutos (Ronda de Eliminacion)
- 5 minutos entretiempo
- Tiempo corrido (sin pausas)
- Sin Tiempo-Fuera

REGLAS GENERALES

- No existira Fuera de Lugar o Posicion Adelantada
- No se permitira recargo de hombro o colision hombro con hombro
- No se permitira barridas de ningun tipo (excepto el guardameta que podra barrerse latermente para defender su porteria pero no se le permitira una barrida frontal)
- Substituciones seran ilimitadas y sin detener el partido. Siempre y cuando se realice dentro del area designada para cambios.
- Cuando el balon salga fuera de la cancha el saque se hara con los pies (El jugador tendra 4 segundos para poner el balon en juego)
- Saques laterales con los pies siempre seran indirectos y tiros de esquina podran ser directos o indirectos. El equipo contrario debe dar un espacio de por lo menos 5 metros para laterales y tiros de esquina.
- Si el balon no es puesto en juego dentro de los 4 segundos permitidos el saque pasara al equipo contrario (tiros de esquina pasaran a ser saques de meta para el contrario y saques de meta pasaran a ser tiros de esquina para el contrario)
- El guardameta ejecutara el saque de meta con sus manos y no sus pies (tendra 4 segundos para poner el balon en juego)
- Tiros penales and la patada inicial no estan bajo la regla de los 4 segundos
- Anotar goles desde la patada inicial no esta permitido
- La patada inicial debe ejecutarse moviendo el balon hacia adelante

GOALKEEPER RULES

- Guardametas no deben patear el balon para un saque de meta
- Guardamentas pueden lanzar, rodar, o plantar el balon con las manos y luego jugar con los pies

- Guardametas no deben lanzar el balón más allá de la media cancha
- Guardametas no pueden marcar un gol con un saque de manos
- Guardametas no pueden usar las manos cuando un compañero de equipo le pasa el balón. Si el guardameta recibe el pase con las manos al equipo contrario se le otorgará un tiro libre indirecto fuera del área en el lugar más cercano a la infracción.
- Guardametas no pueden driblar el balón de regreso a su área y levantarlo con las manos.
- El balón solo puede ser pasado al guardameta una sola vez por un compañero. El balón debe pasar la media cancha o tocar a alguien del equipo contrario para que el guardameta pueda recibir nuevamente un pase de su compañero. Esto es para animar a que los equipos se muevan hacia adelante y ataquen.
- El guardameta puede driblar el balón con sus pies fuera del área mientras sea por 4 segundos máximo.

TIROS PENALES

- Faltas son acumulativas y después de la falta número 5 los tiros penales son ejecutados del segundo punto penal sin barrera. El pateador puede tomar un máximo de dos pasos para atrás. Jugadores de ambos equipos, excepto el guardameta y el pateador, deben permanecer detrás de la línea de la media cancha.
- Cada falta después de la quinta falta seguirá la regla anterior
- Cualquier falta grave cometida dentro del área chica será sancionada por un tiro penal desde el primer punto penal. El pateador debe ejecutar el tiro sin impulso y sin dar ningún paso atrás

EQUIPOS

- 5-8 jugadores por equipo. Director Técnico es opcional.
- Equipos deben vestir el mismo color de camiseta y si es posible traer un color alternativo. En caso de conflicto en los colores se usarán petos o chalecos para distinguir los equipos. No proveeremos camisetas extras.

DISCIPLINA

- Tarjeta Roja significa inmediata expulsión y suspensión de 2 partidos. También tendrá que desalojar el edificio
- Tarjetas amarillas se penalizan con 2 minutos de suspensión (Un jugador sustituto puede reemplazar al jugador suspendido)
- Solo el capitán del equipo tiene permiso de hablar con el árbitro durante el partido
- Si otros jugadores alegan o discuten con el árbitro serán sancionados como el árbitro vea necesario

TARDANZA

El tiempo se comenzara a contar a la hora fijada. Equipos que lleguen tarde seran sancionados con 1 gol cada 10 minutos. Eliminacion sera inmediata si no pueden proveer por lo menos 4 jugadores antes de cumplirse los 10 minutos. No se dara devolucion de su dinero si el equipo es eliminado por tardanza.

PUNTUACION

La puntuacion sera otorgada de la siguiente manera:

Partidos Ganados = 3 Puntos

Partidos Empatados = 1 Punto

Partidos Perdidos = 0 Puntos

DESEMPATES

- Tiros penales seran ejecutados desde el segundo punto penal (2 pasos para atras permitidos)
- 3 Pateadores y 3 Tiros por equipo
- En caso de que ambos equipos sigan empatados despues de los 6 tiros. Se continuara los penales en modalidad de muerte subita.

CERO TOLERANCIA

- Peleas o compartamiento violento contra el arbitro, el equipo contrario, o compañeros de equipo u otra persona dentro del edificio no seran toleradas.
- Ingerir bebidas alcoholicas o fumar dentro del edificio no sera tolerado. Tampoco llegar intoxicado a participar del torneo.
- Las acciones mencionadas anteriormente seran penalizadas con la expulsion del infractor del equipo, de la liga y del edificio. Y en caso de pelea las correspondientes autoridades seran notificadas y el agresor se atendra a cargos criminales por sus acciones. Infractores no tendran derecho a devolucion de su dinero y seran indefinitivamente expulsados del edificio donde funciona Victory Futsal.